Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей Дом детского творчества

**Символ года 2014 - лошадка в технике оригами**

(Мастер - класс)

***Автор составитель:***

Степанов Николай Иванович

педагог дополнительного образования МБОУ ДОД

Дом детского творчества

п. Тисуль

Тисуль 2014

**Мастер – класс**

**Символ года 2014 – лошадка в технике оригами**

***Целевая аудитория:*** учителя школ, педагоги дополнительного образования, родители, учащиеся 1-4 классов. Для широкого круга читателей, интересующихся техникой оригами.

***Назначение:*** игрушка, сделанная своими руками, подарок.

***Цель:*** передача личного профессионального опыта в сфере творческой и педагогической деятельности. Повышение профессионального мастерства педагогов в процессе освоения опыта изготовления поделок в технике оригами.

***Задачи:***

* формировать представления об изготовлении фигурок из цветной бумаги в технике оригами;
* прививать интерес к изготовлению фигурок из цветной бумаги в технике оригами;
* детских мастер-классах развивать мелкую моторику и навыки работы в технике оригами.
* развивать творческие способности, фантазию и художественный вкус.

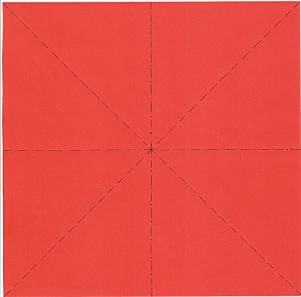
Материалы и инструменты: цветная офисная бумага, ножницы, клей.

Ну что, хотите сделать вот такую фигурку лошадки?

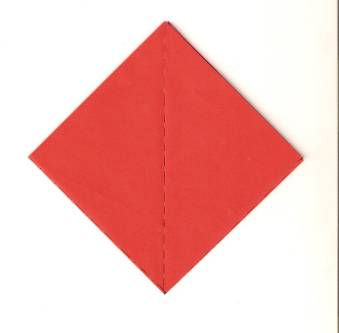


Тем более что лошадь является символом 2014 года. И в новом году эта лошадка принесёт вам и вашей семье удачу и процветание. И так - приступим.

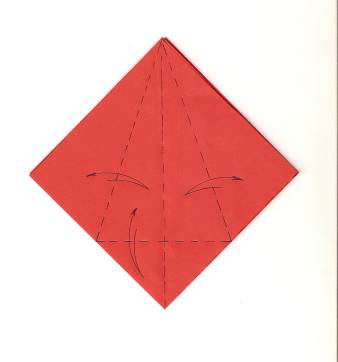
1. Для изготовления фигурки лошадки надо взять бумажный квадрат со сторонами – 21 см. и наметить указанные линии, перегнув его по диагоналям «долиной» (по штриховым линиям), вертикально и горизонтально «горой» (по штрих – пунктирным линиям).



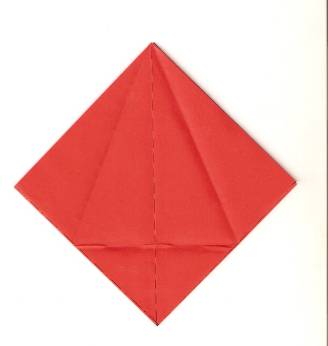
1. Сложить базовую форму «Двойной квадрат», перегнув лист по намеченным линиям. Для начинающих оригамистов более подробная схема складывания этой базовой формы показана в приложении 1.



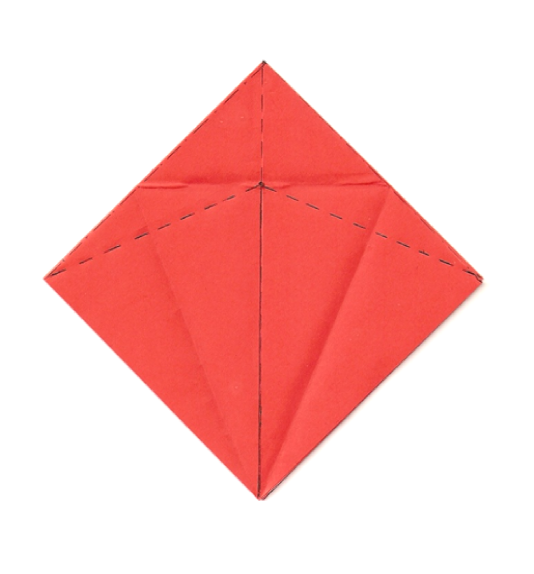
1. Расположите изготовленную фигурку глухим углом к себе и наметьте линии, указанные на рисунке. Переверните фигурку и повторите эти действия.



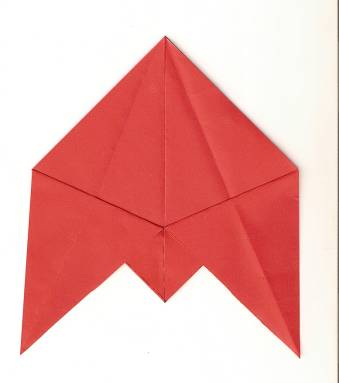
Результат.



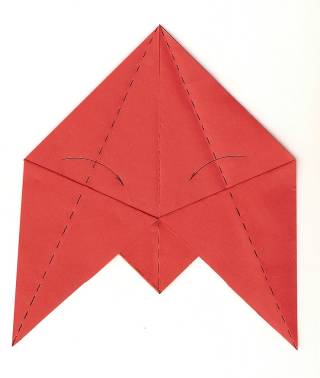
1. Поверните фигурку на 180 градусов и сделайте надрез верхнего слоя бумаги по осевой линии в направлении стрелки до указанной точки. Отогните углы вверх «долиной» по штриховым линиям.



Результат.



1. Отогните края фигурки к центру, сделав складку «долина».



Результат.



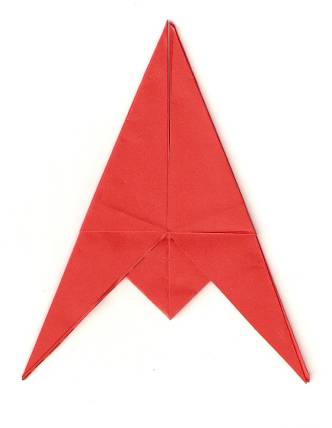
1. Переверните фигурку на другую сторону и повторите действия 4 и 5. Изготовленную фигурку поверните в одной плоскости на 180 градусов.

Результат.

Отогните верх уголка вправо

отогните все нижние уголки вверх

отогните весь уголок влево



1. Выполните действия, указанные в рамочках в п.6.

Результат.



1. Перегните отогнутые уголки, обозначенные стрелками внутрь. Готово.



1. На фигурке лошадки можно сделать надрезы.

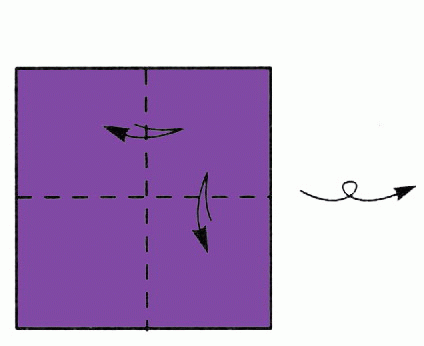


А если сделать несколько лошадок, то у вас получится целый табун.

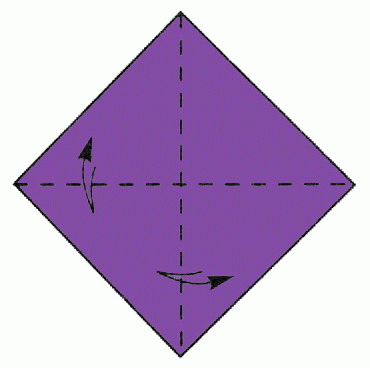


Приложение 1.

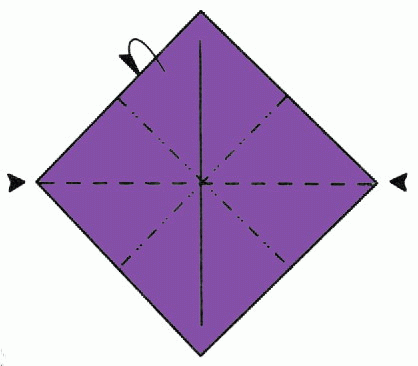
**Базовая форма «Двойной квадрат»**



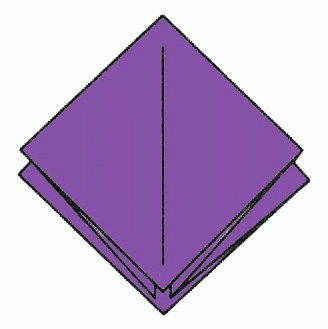
Квадрат нужно перегнуть дважды пополам, совместив противоположные стороны. переверните изделие.



Перегните квадрат по диагоналям.



Боковые квадраты нужно сложить пополам и опуская верхнюю часть вниз от себя, вогнуть внутрь.



Базовая форма Двойной квадрат готова.